



SIDEWAY CASINO ROYALE

aneb

The Diamond CASINO

OOO SEKCE - Popis

Casino by začalo hráčům nabízet možnost různých her. Zjistil jsem, že velké množství hráčů má obrovské balíky peněz a již nemá za co utrácet a proto jsem se rozhodl přijít s něčím jako je casino. Casino bych, ale dělal do 3 částí. Stejně jako tomu je v realu. Hráči běžného života, dále střední hráči a velký hráči. S tím, že velké hry by byly opravdu jednou za čas a případně nebo měli specifické postupy. Protože velké hry by se mohl účastnit, pouze vybraní lidé – které na to budou mít.

Casino podle mě bude zajímavým zpestřením pro hráče. Nechci, aby casino bylo řízené scriptem celé i když by to naprogramovat šlo a je mi jasné, že vaši Developéři jsou mistři v oboru, a hodně dlouho jsem promýšlel, jak by to šlo, aby tam byly RP akce, a aby to nepoložilo ekonomiku serveru.

Nebude to asi sranda a pochopím, když se developerům do toho nebude chtít, ale mám takové tušení, že pokud toto bude fungovat, tak to přinese opravdu extrémní množství interakcí a RP akcí jak pro legální, tak pro nelegální stranu, tak i pro nováčky či staré pardály. Zapojení NOVIN, GROUPE 6, LSPD, EMS, TAXI služby, VINICE, případně i možná vznikající dopravě – Pokud by byly v casinu bary. Což bych rád, tak bych nechtěl vlastní personál, ale zaerpil si prostě externí bary. A klidně, bych řešil přes DOJ a právníky smlouvy s kluby, případně i s Taxi službou. No a nelegální strana by mohla chodit casina vykrádat případně si rezervovat VIP salonky a tam točit peníze.

Tím, že můj kamarád je Krupiér v casinu, tak jsem si s ním za posledních pár dní volal a ptal se ho na nějaké podrobnosti. Jak by to do SWRP.cz šlo dostat. A mám zde návrh a řešení. Snad Vás to zaujme a budete mít chuť toto rozjet. Dal jsem si s tím hodně práce. Tak snad to sklídí ovoce. RP akce, kterých se k tomuto tématu vztahují je opravdu hodně, a myslím si, že se budou jen a jen přidávat.

Něco o mě jako o člověku – Herní pseudonym Mingo a je mi 25 let. Jsem v reálném světě filmový režisér, a proto mám obrovské pochopní pro „hraní“ (rp hraní / akce) a baví mě to, ale co mě v životě opravdu nebaví je monotónnost. Netvrdím, že bych měl každou minutu dělat něco nového, ale miluji akční život a zatím jsem ho na RP našel v krajních mezích. A myslím si, že CASINEM najdu pro mě i pro hráče tu správnou energii.

V sekci IC musím bohužel občas použít OOC, pro vysvětlení celého záměru a správné pochopení fungování CASINA.

IC SEKCE

1. Majitel a vedení

Min Kellner – Jedná se o velmi bohatého obchodního makléře, který do města dorazil na žádost města. Společně s městem zde má postavit CASINO Royal, které se stane dominantou města. Lidé se zde budou sjíždět z celého města a CASINO poskytne zábavu a přinese i pracovní možnosti lidem města. Kellner bude majitelem a manažerem Casina. Město do CASINA vyložilo více než většinu peněz a podepsalo s Kellnerem smlouvu o vrácení peněz do městské (státní pokladny). Tedy do doby než se dluh splatí, bude pan Kellner vracet městu za provoz CASINA 5-10% zisků.

James Darekys – Zástupce majitele. Jednatel společnosti. Ručitel smlouvy s městem. Jedná se o věrného přítele pana Kellnera. Společně budou vybírat a školit zaměstnance CASINA a spravovat ekonomiku CASINA.

OOC – obě postavy by ve městě vznikly. Hrají zde s kamarádem za jiné postavy a není možné měnit příběh našich postav. Tedy buď své postavy zabijeme a vytvoříme nové anebo jako druhou postavu ve hře. Upřímně je nemáme a ani jeden z nových postav nebude mít kapitál pro koupení casina, proto ty životopisy píšú takto. Je to o domluvě..

2. Funkce CASINA

CASINO má sloužit pro zábavu lidí ve městě a to pro obyvatele bez rozdílu pleti, národnosti, legislativy, platu, majetku a podobně. CASINO je místem hříchů, hazardu, hry, spravedlnosti a především tučných zisků. „Karta šťastná, večere slastná“... CASINO může sloužit pro lidi, kteří se ve městě nudí, kteří chtějí zažít zábavu, kteří shánějí práci anebo peníze – „Kdo si peníze vyhraje, toho jsou“.

Hráči budou zde moci vydělat peníze, ale také sbírat reputaci CASINA, za kterou se budou dostávat do lepších her, případně si od CASINA půjčit na další hry a nebo budou moci platit CASINO reputací případně vyhrát auto, které bude CASINO dávat jako velkou výhru.

OOC – Jedná se prostě o hru ve hře. Stávalo se mi, že jsem se prostě ve městě nudil. Bary byly zavřený anebo plný lidí, kteří si nechtěli povídat. V CASINU si můžou lidé povídat anebo nepromluvit jediné slovo. Mohou vyhrát balík peněz a nebo taky vše prohrát. Je to hra. Je to hazard a jak řekl A.Einstein: „Hra je jeden z nejefektivnějších způsobů, jak zjednodušit život. Přesně to jsme dělali jako děti, ale v dospělosti jsme si hrát zapomněli.“ CASINO nabízí i spousty RP akcí mezi hráči. Jak jsem již psal smlouvy mezi podniky, propojenost města. Dále se zde mohou scházet milenci a milenky. Není problém, aby stráž CASINA hlídala, aby nikdo nechodil do salonku. Nebo případně zde mohou probíhat plány na cokoli. Vidím, že spoustu akcí pro zaměstnance CASINA a i kdyby tu nebyl ani jeden zaměstnanec (což při počtu lidí na serveru podle mě tolik nehrozí), tak tu budou hrací automaty a časem můžeme přidat další pasivní hry, ale zatím bych dal jen kolo štěstí/neštěstí a automaty, které prostě nebudou výherní vždy! Myslím si, že to město oživí hodně.

3. Hry v CASINU

3.1. Hry:

- **Poker** – Jednoduchá hra, kde hráči hrají proti sobě. Krupiér je zde pouze pro kontrolu pravidel. Minimální počet na hru jsou 3 hráči a maximální je 8 hráčů. Klasická pravidla Texas Hold'em.

OOC → Jak jsem psal výše. Pokud není možnost scriptu, zatím nevádí. Vymyslel jsem systém. Jasně, že jde nyní o čest hráčů, ale prostě když hrají hráči RP, tak si myslím, že budou i čestní. Tedy zde je to takto. Na discordu budeme mít server CASINA. Pokud hráči do CASINA dorazí a registrují se na recepci, tak je recepční přidá na server. Následně tam budou roomky her a

stolů. Pokud bude v Roomce KRUPIÉR, kde stolu mohou hráči přijít. Jakmile hra začne hráči musí být připojeni ke stolu a DELAER si v IRL vyloží karty na stůl. S tím, že hráčům do soukromé zprávy napíše jejich karty. Ideálně pošle obrázky. Následně hráči s těmito kartami hrají. Krupier pak vykládá karty IRL na stůl a píše karty přímo do hry skrze /DO. Hráči dávají sázky a dle toho prohrají či vyhrávají. Druhý způsob je generátor karet skrze čísla. DEALEŘI budou mít na internetu generátor náhodných čísel a online tabulku, kde se každý den budou kombinace karet měnit. KRUPIÉR před hrou rozdává karty hráčům pomocí generátoru čísel. A z tabulky vybere karty stejného čísla. A postup je následně stejný. DEALEŘI musí, každou hru zaznamenat, tedy všechny čísla musí zapsat, pokud by někdo měl námitky mohu se podívat na záznam hry a zjistit jestli šlo o podvod nebo ne. Tyto postupy by byly dočasné do doby než by se zprovoznil nějaký script, který by dokázal, aby Krupier mohl rozdat karty hráčům a následně pak vyložit 5 karet postupně na stůl. A bylo to opravdu náhodné míchání. Sázky si Krupier zatím bude brát sám do doby než se to zase udělá nějakým skriptem, ale nemyslím si, že na toto budu spěchat, protože tento systém bude fungovat – jen bude trochu delší.

- Kostky – jednoduchá hra kdy si hráč vsadí na hodnotu kostek – pokud čísla padnou, hráč hru vyhraje. Hra je vhodná pro 2 – 8 hráčů s tím, že KRUPIÉR dodržuje pravidla a hraje proti hráči, pokud je to 1 vs 1. Krupier zde bere i žetony od hráčů a na konci celé hry vyplácí výherci.

OOO → Tato hra jde hrát i jinde, ale zde jsou pravidla trochu jiná a hlavně pokud to bude na úrovni CASINA, bude možnost točit velké částky. Tuto hru půjde hrát, zatím bez jakéhokoliv přidání scriptů do hry)

- Black Jack – je jedna z nejoblíbenějších karetních her provozovaných v kasinu. Oblíbenost této hry je dána především tím, že není jako většina hazardních her založena pouze na náhodě, ale umožňuje pomocí různých strategií zvýšit pravděpodobnost výhry (především metoda tzv. počítání karet, kdy se hráč pokouší „zapamatovat“ tažené karty, má velkou publicitu). → „Karta šťastná, večere slastná“.

OOO – Sice je to zde složitější a vlastně pro Krupiera nudnější, protože bude již dopředu vědět pořadí karet, ale pro hráče to bude jistě zajímavé. Ano s touto metodou mimo script jsem se inspiroval strategií počítání karet, kdy hráč ví, co bude následovat. Tím že balíčky se mění vždy po nějaké době, tak to bude probíhat takto. Krupier dostane číselnou sestavu vygenerovanou od majitele. Cože je balíček, který jakoby dostal a byl zamíchaný. S touto řadou on pracuje. Tedy rozdává čísla (pro hráče karty) v pořadí, které má předem dané. Tedy hráči mohou počítat karty. Protože to je legální – pokud by to krupier zjistil, může zavolat ochranku – sice to není nelegální, ale pro CASINO to znamená prodělek, protože hráč sází a nehazarduje, ale jasně obírá CASINO. Tedy zpět ke hře. Krupier tedy postupně rozdává karty hráčům. Tím že hrají hráči všichni proti krupierovi a tomu je jedno jestli vyhraje anebo ne. Je to z peněz CASINA, tak všichni hráči mohou znát karty, co leží na stole, tedy se bude hra hrát převážně skrze /DO a /ME – Krupier nikdy nesmí zaměnit číslo do /DO či /ME za kartu. Hráči se o číslech a pořadí nesmí dozvědět jinak, než skrze hru a počítání. Po hře, či nějaké době se většinou mění balíčky – tedy kombinace čísel. (zde je super online apka <https://www.vicko.cz/skripty/sazky-generovani-cisel/>). Pokud se bude následně dělat scrip bylo by super, kdyby prostě krupier mohl přidávat karty (hodnoty), ale podle mě toto je nejsložitější hra na naprogramování.

- Ruleta – Stará, ale velmi účinná hra - Ruleta je hazardní hra, jejíž název je odvozen z francouzského slova roulette, které znamená malé kolo. Základ rulety tvoří otáčivé zařízení, které se skládá ze dvou soustředných kol. Větší z nich je nehybné, menší se otáčí a je rozděleno na 38 obarvených a očíslovaných dílů. Během hry posílá krupier kuličku po vnějším kole proti směru rotace menšího kola. Po chvilce kulička zpomalí a přejde do menšího kola, kde se usadí v jedné z třiceti sedmi částí.

OOO – Zde by byl ideální script, ale stejně jako u pokeru to půjde i jinak. Vlastně hodně podobně jako u pokeru s tím, že krupier bude mít generátor náhodných čísel, zde budou hodnoty 0 – 38 pro číslo a 1 – 2 pro barvu (1-černá, 2- červená). Jakmile si hráč vsadí kuličku na pole, tak to napíše do /DO – krupier si napíše všechny hodnoty na discord k hernímu stolu a následně roztočí ruletu – mezitím na generátoru čísel zjistí hodnotu, kterou pak napíše do /DO. Poctivost hráčů musí zde být – jinak se to hrát nepůjde dít, ale myslím si opět. Pokud hráči hrají RP kvůli zábavě, tak proč by si vymýšleli. Pokud zjistíme podvod, a dá se to zjistit – náhodnou kontrolou „u stolu“, pak hráč letí z CASINA, má dluh a případně banánové ostrovy za porušení pravidel. Pokud půjde o korupci, tedy v RP se na tom domluví a nějakou částí prostě v rámci RP CASINO obejít,

tak to je pak práce pro detektivy, ale tuto faleš musí krupiér erpit do /me či /do – míchá karty, dává hráči karty A-píkové a Krále-Srdci, a podobně... Velmi jednoduchá hra a pro hru bez scriptu i účinná. Časem se může postavit script, kde by se animací opravdu točila kulička případně, kdy by generátor čísel spustil na stole krupiér a podobně. Stačilo by, kdyby se točili jakoby dvě náhodné hodnoty a to je číslo 0-38 a pak barva černá a červená. Něco jako je příkaz /roll – tak by krupiéři měli příkaz /ruleta nebo něco takového a prostě by to všichni v okruhu krupiéra viděli a je to. Sázení by bylo super, kdyby bylo vidět také, tedy hráč, která hraje, u stolu by nastavil peníze na číslo a červená či černá. Ale to časem - do této doby by se hrálo skrze discord a generátor čísel offline.

- **Baccarat** – Velmi jednoduchá a přitom účinná hra. Podobná Black Jacku s odlišností jeho jednoduchosti. Jeho minimalismus je velmi prostý a pobaví každého hráče. Všichni hrají proti krupiérovi a tedy každý má šanci na výhru.

OOO – Absolutně stejné jako Black Jack jen s tím, že tato hra se hraje s kartami od prší a hráč si karty nepřidává, ale prostě se rozdají 2 karty a po kole si hráč přidá ještě jednu případně nepřidá a stojí. Postup bude absolutně stejný jako u BJ – jen bude na discordu jiná roomka a jiná kombinace čísel. Také je pouze 32 karet a nikoliv 52. Po každé hře se balíček promíchá.

- Herní automaty (Pasivní) → Jedná se o herní automaty, které budou sloužit pro pasivní hru, pokud v CASINU nebude žádný Krupiér, který by s hráči hrál. Automaty budou fungovat náhodně a budou dávat náhodné výhry a náhodné prohry – ale zisk z automatů bude 75%.

OOO: Hraní na automatech, ale hráč může získat dobré jméno v CASINU a může se mu otevřít i stůl pro střední či velké hráče s tím, že ho CASINO založí – dle toho kolik do automatu naházel. Ale to bude záležet na situaci“

- Kolo štěstí (pasivní) → Jedná se o hru, kde hráč vloží danou částku peněz (Malá sázka 10 \$, střední částka 100 \$ anebo velkou částku 500 \$). Podle toho kolik vloží tak se mu zvyšuje procentuálně šance na lepší výhry. Na kole štěstí budou různé výhry, a to v podobě peněz, žetonů, které budou moci hráči pak vyměnit za peníze anebo s nimi pak hrát. Anebo na kole štěstí bude možnost získat CASINO reputaci případně nic nevyhrát.

OOO: Kolo štěstí bude mít 12 políček, kde bude na 3 políčkách NIC, dále na 4 políčkách budou hodnoty výher peněz: 10\$, 250\$, 500\$ a 1.000\$. Na jednom políčku bude CASINO reputace + 1. Na zbytku políček budou hodnoty CASINO žetonů: 50, 300, 800, 1.500

4. Zamestnanci

4.1. Interní (Zaměstnanci CASINA)

Majitel

→ Staré se o provoz CASINA, ekonomická správa, zaučování Krupierů, řešení smluv a správních sporů – případně krupiér velkých či středních her.

Zástupce (spolumajitel)

→ To samé jako majitel s tím, že velké kroky musí konzultovat s Majitelem. Může hrát jako Krupiér i u malých her, případně pomoci ochrance, v případě její nepřítomnosti.

Krupiér

→ Stará se o zábavu hráčů, dodržování pravidel, hraní her s hráči. MUSÍ BÝT NESTRANÝ – Pokud zde proběhne korupce či nadržování FBI případně LSPD zde mají právo zasahovat.

Recepční

→ Stará se o výměnu žetonů, správu hráčů v CASINU, příjem a výdej zisků dne.

4.2. Externí (Pouze pokud budou smluvy)

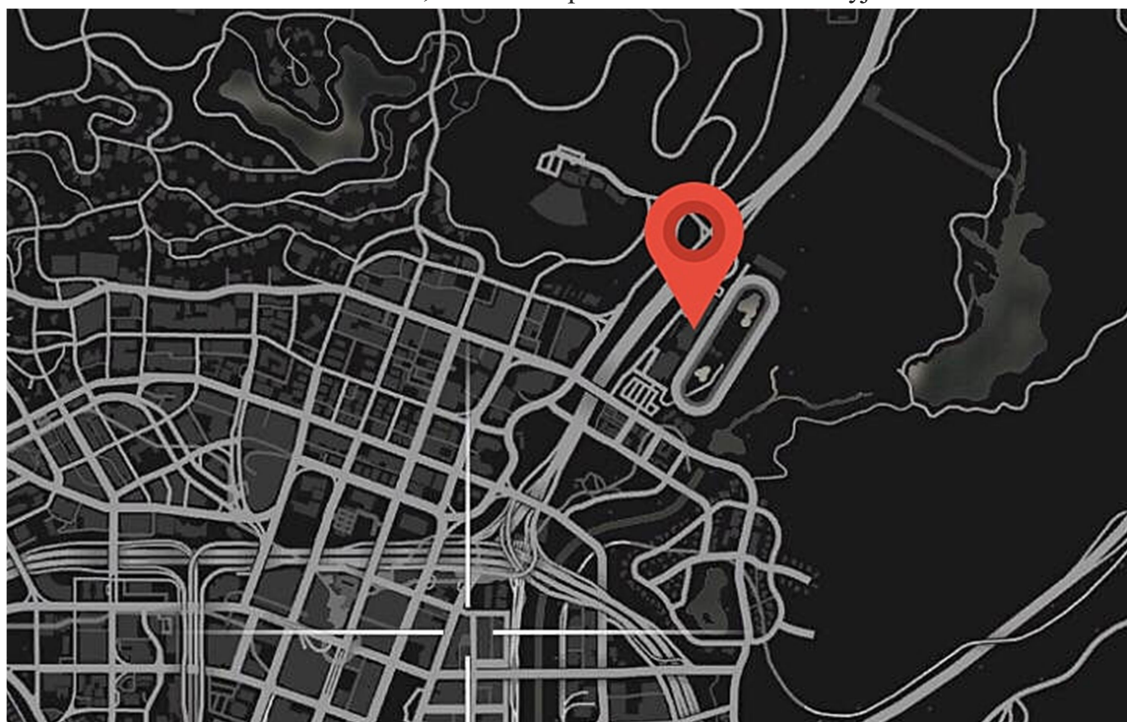
Groupe 6 → Ochranka

Groupe 6 + Sherif → Převážení peněz do banky případně z banky (velké hry)

Bary města (kavárny, vanila) → Servírky baru + obsluha

5. Místa

Žádáme o budovu **diamond casina**, která bude postavená na místě na výjezdu z města.



Interiéry



6. Vozidla

Vozidla nakoupíme do společnosti časem své. Pouze potřebujeme garáž. Vozový park bude obsahovat 2x **Boss Car**, dále pak **luxusní vozy** pro zaměstnance, **Limuzínu** a **VIP vozidlo označené „VIP CASINO HOST“** pro VIP hosty, kteří si tuto službu připlatí (tyto vozy budou převážně řídit taxikáři, se kterými podepíšeme smlouvy).

7. Majetek

Aby mohlo CASINO fungovat, musí mít minimální rozpočet 1.000.000\$. Tento rozpočet bude sloužit pro hry v CASINU. Tuto částku si majitel a spolumajitel za souhlasu starosty města vypůjčí a budou jí splácet z každého zisku v 5-20%. Dále pak po splacení dluhu bude CASINO městu platit povinnou daň z hazardu, který bude 1% z denního zisku a při velkých obrátech to bude pak 3%. Tímto se bude ekonomika města zachovávat v rovnováze.

CASINO bude mít i pasivní příjem a to skrze hrací automaty a kola štěstí. Jakmile hráč tuto hru bude hrát je 75% šance, že peníze prohraje.

OOO – v běžných automatech to funguje tak, že automat vyplatí hráči pouze 25% obsahu automatu. Tedy pokud je v automatu naházeno cca 50.000 Kč, může vyplatit maximálně 12.500Kč a to klidně i po malých částkách, ale pokud je v automatu cca kolem 100.000Kč vyplatí klidně i 30.000Kč (Automat je nastavený tak, že nikdy není prodělečný a vždy musí v automatu zůstat minimální 65-75% zisk.)

Dále CASINO bude potřebovat vyrobit žetony, které budou moci použít pouze v CASINU. Žetony jsou měna CASINA a hráči si je budou moci i z CASINA odnést.

OOO → Pro lepší chod by bylo super, kdyby se vytvořila specifická měna, stejně jako je hotovost, banka a druhá banka, tak bude další měna, kterou hráči budou moci mít u sebe. U vstupu si vymění peníze z banky, či hotovosti za žetony a ty dostanou do inventáře. Při hře v automatu je budou utrácet tak, že si nastaví, kolik vhodí do automatu a hrají, to samé u kola štěstí. U her jako je Poker, BJ, ruleta a podobně budou žetony dávat na stůl (je to item a tedy budou vidět) – případně, aby se předměty neseekali, budou je dávat KRUPIÉROVI, který je bude spravovat. Pokud půjde naprogramovat hra jako taková, kde Krupier je vlastně hráčem a hraje pouze za CASINO a kontroluje správnost hry, tak pak je to jednoduché, ale aby mohlo CASINO běžet, tak bych to zatím udělal tak jak sepisují v sekci hry. Bude to náročnější, ale prostě je to SWRP – zde není nic lehké. A i LSPD mají prostě brutálně složitý výcvik a prostě jde to hrát i tak.

CASINO reputace by mohla fungovat stejně jako stamina, kterou můžou lidé zvyšovat v posilce. V CASINU by se zvýšila buď na kole štěstí (pokud padne, tak o +1), na hracím automatu (u každé hry o +0,25) anebo jí může dostat od KRUPIÉRA či majitele (při střední či velké hře za vítězství)

OOO – Za drobné gramatické chyby se omlouvám. S komunikací a řečí mi to jde lépe, bych řekl. A proto Vás Staff team žádám. Prosím dejte mi vědět, pokud máte jakékoliv otázky. Opravdu dlouho jsem to celé promýšlel a rád bych to na SWRP přivedl. Díky moc za Váš čas.